



**Índice de Contenidos**

[**Índice de Contenidos 1**](#_heading=h.gjdgxs)

[**Información del proyecto 2**](#_heading=h.30j0zll)

[Datos 2](#_heading=h.1fob9te)

[Patrocinadores 2](#_heading=h.3znysh7)

[Gerente de Proyecto 2](#_heading=h.2et92p0)

[Lista de Interesados (stakeholders) 2](#_heading=h.3dy6vkm)

[Cronograma de hitos principales 2](#_heading=h.4d34og8)

[Presupuesto estimado 2](#_heading=h.17dp8vu)

[**Descripción del proyecto 3**](#_heading=h.3rdcrjn)

[Objetivos del Negocio 3](#_heading=h.26in1rg)

[Justificación del proyecto – Contexto 3](#_heading=h.lnxbz9)

[Problema-Necesidad 3](#_heading=h.35nkun2)

[**Descripción del producto 3**](#_heading=h.1ksv4uv)

[Solución Propuesta 3](#_heading=h.44sinio)

[Objetivos del proyecto 3](#_heading=h.2jxsxqh)

[Objetivos de desarrollo 4](#_heading=h.3j2qqm3)

[Entregables 4](#_heading=h.1y810tw)

[**Descripción del sistema 4**](#_heading=h.4i7ojhp)

[Requerimientos de alto nivel 4](#_heading=h.2xcytpi)

[Premisas y restricciones 4](#_heading=h.1ci93xb)

[Riesgos iniciales de alto nivel 5](#_heading=h.3whwml4)

[Especificaciones técnicas de las herramientas de desarrollo 5](#_heading=h.2bn6wsx)

[Tipo de Interfaz de Hardware 5](#_heading=h.qsh70q)

[Tipo de Interfaz de Software 5](#_heading=h.3as4poj)

[Tipo de Interfaz de Usuario 5](#_heading=h.1pxezwc)

[**Requisitos de aprobación del proyecto 5**](#_heading=h.49x2ik5)

[**Aprobaciones y control de cambios 5**](#_heading=h.2p2csry)

**Información del proyecto**

Datos

| Logotipo  Descripción generada automáticamente | Empresa / Organización | Duoc uc |
| --- | --- | --- |
| Nombre del Proyecto | Duoc Swap. |
| Fecha de inicio/fin | 12-08-2024 - 16-12-2024 |
| Cliente | Duoc uc |
| Patrocinador principal | Duoc uc |
| Jefe de Proyecto | Jorge Pavez |

Patrocinadores

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** |
| --- | --- | --- |
| Duoc Uc | Cliente | Comunidad Educativa |

Gerente de Proyecto

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** |
| --- | --- | --- |
| Jorge Pavez | Jefe Proyecto | Proveedor |

Lista de Interesados (stakeholders)

| **Nombre** | **Tipo** | **Cargo** | **Departamento / División** |
| --- | --- | --- | --- |
| Matias Carvajal | Usuario/experto TI | Administrador BD  QA | Desarrollo TI |
| Carlos Muñoz | Usuario/experto TI | Programador | Desarrollo TI |
| Jorge Pavez | Usuario/experto TI | Jefe Proyecto | Desarrollo TI |

Cronograma de hitos principales

| **Hito** | **Fecha tope** |
| --- | --- |
| Iteración 1: Entrega documentación del sistema | 7 Octubre /semana 9 |
| Iteración 2: Entrega del Sistema | 11 Noviembre/semana 15 |
| Iteración 3: Entrega del Sistema al 100% | 2 a 16 Diciembre/semana 16 a 18 |

Presupuesto estimado

| 5 meses aprox. |
| --- |

**Descripción del proyecto**

Objetivos del Negocio

| El principal objetivo de nuestro proyecto es realizar intercambios y permuta de productos.  Realizaremos una aplicación web que permita a los estudiantes de Duoc Uc poder cambiar o regalar material educacional o personal dentro de Duoc Uc de manera eficiente y segura para la comunidad. |
| --- |

Justificación del proyecto – Contexto

| La aplicación web que se propone busca que los alumnos de Duoc UC puedan realizar intercambios y transacciones de la forma más segura, ayudando al medio ambiente e innovadora y logrando una comunicación integral entre todos los participantes del sistema. |
| --- |

Problema-Necesidad

| ***A continuación vamos a recalcar los 3 puntos más importantes de nuestra aplicación web.***   * Es importante recalcar que hoy en día no existe una aplicación web que sea igual y aborde la problemática lo cual hace que la aplicación Duoc Swap sea atractiva e innovadora. * Un punto importante es el impacto que tendrá en el medio ambiente, en Chile en los hogares solo se recicla un 4% y somos el país que más contamina por habitante en sudamérica. Con esto nosotros esperamos disminuir y aportar en gran manera con el medio ambiente. * Hoy en día en nuestro país el 58% de las estafas que se realizan en Chile son por internet, basados en esta información la aplicación apunta a la seguridad. Sin embargo tendrá restricciones para las ventas, por lo que no se podrán intercambiar productos que estén fuera del marco de la ley. |
| --- |

**Descripción del producto**

Solución Propuesta

| La solución se enfoca en fomentar una cultura de colaboración entre los estudiantes de Duoc UC para enfrentar la oscilación económica. La idea es incentivar que se ayuden mutuamente mediante el intercambio de bienes, aprovechando las relaciones naturales que existen dentro de la comunidad. La iniciativa busca promover la solidaridad y el apoyo entre los estudiantes a través de actividades que impulsen el trueque y la reutilización. |
| --- |

Objetivos del proyecto

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** |
| --- | --- |
| **Alcance** | |
| Facilitar el intercambio de artículos educativos dentro de la comunidad DUOC UC a partir de un aplicativo que facilite la comunicación entre los usuarios. | El sistema debe ser capaz de realizar transacciones con una eficacia para los usuarios del 80% de efectividad. |

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** |
| --- | --- |
| **Calidad** | |
| Garantizar la calidad del producto o servicio entregado, cumpliendo con los estándares y requisitos establecidos por el cliente, de tal forma que se minimicen los errores y se maximice la satisfacción del cliente. | Cumplimiento del 100% de los requisitos establecidos por el cliente en el plazo establecido. |
| Garantizar la calidad de la aplicación web entregada, cumpliendo con los estándares y requisitos establecidos por los usuarios finales, de tal forma que se minimicen los errores y se maximice la satisfacción del usuario final | Aumento del 90% de la satisfacción del usuario final con la aplicación web en los próximos seis meses, según los resultados de valoración de usuarios. |

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** |
| --- | --- |
| **Cronograma** | |
| Se adjunta carta gantt con el detalle de cada uno de los trabajos. | Se debe permitir cumplir con los plazos establecidos para cada una de las actividades y tareas del proyecto. Si se logran completar todas las tareas en las fechas previstas, se puede considerar que el cronograma ha sido exitoso. |
|  |  |
|  |  |
| **Tiempos de Desarrollo** |  |
| Se adjunta carta gantt con el detalle de cada uno de los tiempos que tardaremos en el desarrollo. | Completar el proyecto dentro del plazo indicado o antes del tiempo expuesto en el documento. |

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** | |
| --- | --- | --- |
| **Costos** | | |
|  | | El costo del aplicativo web por H.H. es menor a 50 millones |

Objetivos de desarrollo

| El objetivo principal de nuestra plataforma es permitir a los estudiantes de Duoc UC regalar o intercambiar materiales educativos. Para acceder a la aplicación, los usuarios deberán iniciar sesión con su correo oficial de Duoc UC, lo que es obligatorio.  Los nuevos usuarios podrán registrarse completando un formulario en la opción "Crear cuenta". Una vez registrados, cada usuario tendrá un perfil en el que podrán incluir una imagen de identificación. En la página de inicio, podrán ver los productos disponibles para intercambio y utilizar un buscador para encontrar artículos específicos. Además, habrá pestañas con categorías que permitirán una búsqueda más filtrada.  Los usuarios tendrán la opción de crear publicaciones con los productos que deseen intercambiar. Podrán modificar o eliminar estas publicaciones y ver su historial de intercambios anteriores.  También habrá una entrada de usuario administrador, una cuenta proporcionada por el sistema que otorgará acceso a la información de todos los usuarios registrados. El usuario administrador podrá editar o eliminar cuentas de usuario, ver las publicaciones de cada usuario y moderar entre ellas. Además, podrá moderar los tags utilizados para la búsqueda de publicaciones generadas en el sistema. |
| --- |

Entregables

| Aplicación web HTML para administrador | Aplicación movil Ionic/Angular (Android, IOS, Windows, MacOS, Linux) Aplicación diseñada para usuarios Aplicación diseñada para administradores |
| --- |

**Descripción del sistema**

Requerimientos de alto nivel

| RF1- Autenticar usuario al iniciar sesión  RF2- Registrarse como usuario  RF3- Restablecer contraseña de usuario  RF4- Agregar imagen a perfil de usuario  RF5- Crear publicacion de producto cambio/regalo  RF6- Ver lista de publicaciones realizadas por el usuario  RF7- Buscar artículos publicados  RF8- Revisar publicaciones de otros usuarios  RF9- Seleccionar tipo de transacción a realizar "cambio/regalo" al revisar una publicaciona activa  RF10- Revisión y confirmación de match entre publicaciones o solicitud de regalo  RF11- Comunicación entre usuarios a partir de un match de publicaciones o solicitud de regalos a través de foro interno (post)  RF12- Reactivación de publicaciones eliminadas  RF13- Administrador de usuarios /roles y publicaciones |
| --- |

Premisas y restricciones

| Premisas: - Para el correcto funcionamiento todo usuario que se conecte al sistema debe contar con conexión a internet. - Los usuarios deben contar con dispositivos que posean sistemas operativos Windows, MacOS, Linux.  - Los usuarios deben poder navegar por internet a través de navegadores modernos como Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, Microsoft Edge, Opera o similares que cuenten con reproducción de contenido ionic HTML.  Restricciones: - Solo se puede crear usuarios válidos para el sistema si cuentan con correo DUOC UC  - No se podrán crear publicaciones con nombres que puedan ser sensibles o de mal gusto para la comunidad. |
| --- |

Riesgos iniciales de alto nivel

| No dominar todas las tecnologías disponibles que sea necesario implementar para el correcto funcionamiento.No disponer de una plataforma tecnológica que se encuentre implementada a nivel de infraestructura para probar el Sistema en un ambiente productivo real antes de la implantación final. |
| --- |

Especificaciones técnicas de las herramientas de desarrollo

| Aplicación de administrador web:  Editor codigo: Visual Studio Code  Base de datos: MariaDB  HTML5, CSS3 y Javascript  Bootstrap 5, Django  Aplicación responsiva.  Aplicación móvil:  Editor de código: Visual Studio Code Base de datos: MariaDB Lenguajes de programación: Ionic, Javascript , Angular, Capacitor, Android Studio |
| --- |

Tipo de Interfaz de Hardware

| Servidor local: Windows 11 Home 64-bit.  Procesador Intel Core™ i5-10300H Quad-core (4 núcleos)) 2,40 GHz.  NVIDIA® GeForce® 1650 con 4 GB de memoria dedicada.  Monitor FULL HD 1920x1080  4 GB, DDR4 SDRAM.  512 GB SSD. |
| --- |

Tipo de Interfaz de Software

| Usuarios finales: Conexión a Internet  Dispositivos de Escritorio, Laptops y Smartphone que cuenten con navegadores de internet con reproducción de archivos ionic HTML (Microsoft Edge, Mozilla Firefox, Google Chrome, Safari, OperaGX etc…) |
| --- |

Tipo de Interfaz de Usuario

| Página web responsivas ejecutable en los navegadores señalados |
| --- |

**Requisitos de aprobación del proyecto**

| El Cliente certifica que la totalidad de los suministros o servicios reseñados en la presente acta de recepción han sido entregados/terminados y que, habiendo sido sometidos a las pruebas de validación y aceptación indicadas, están de acuerdo con las especificaciones formales y demás requisitos contractualmente convenidos y establecidos entre las partes. |
| --- |

**Aprobaciones y control de cambios**

| Versión | Nombre | Rol | Fecha | Firma |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1.0 | Acta Constitucion 1 | Primer acta | 19/08/2024 | JP |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |